

**с.Долиновка 2023**

## **1. Пояснительная записка программы**

### **Актуальность программы**

Курс по выбору «Мультимедийные технологии» ориентирована на учащихся 8 класса в основе курса лежит установка на формирование у обучающихся системы базовых понятий и представлений о мультимедийных технологиях, а также выработка умений применять их для решения жизненных задач. Данный курс направлен на овладение обучающимися конкретными навыками использования различных редакторов по обработке звука и видео, создания анимационных эффектов и обработке различных графических объектов, созданию мультимедийных презентаций.

Содержание данного курса должно помочь обучающимся реализовать свои творческие возможности, воплотить свои самые смелые замыслы, создавая музыкальную композицию, видеоклип или другой мультимедийный продукт.

Курс призван дать возможность обучающимся закрепить уже полученные и приобрести новые пользовательские навыки работы на персональном компьютере в наиболее популярных на сегодняшний день программных средах.

Курс по выбору «Мультимедийные технологии» дает возможность познакомить обучающихся с новыми направлениями развития средств информационных технологий. Кроме того, реализация конкретного проекта является весьма эффективным видом учебной деятельности. Работая над мультимедиа – проектом, обучающиеся получают опыт использования современных технических средств, с одной стороны, а с другой – приобретут те навыки и умения, которые необходимы для современного работника информационного общества.

Предлагаемый курс создает предпосылки к тому, чтобы школьная информатика начала активно работать на другие дисциплины, изучаемые в школе.

**Нормативные документы** в соответствии, с которыми разработан данный курс:

1. Федеральный закон от 29.12.2012 N 273-ФЗ (ред. от 30.12.2021) "Об образовании в Российской Федерации" (с изм. и доп., вступ. в силу с 01.03.2022)

2. Федеральный государственный образовательный стандарт основного общего образования (утв. приказом Министерства образования и науки РФ от 17 декабря 2010 г. N 1897)

3. Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 30.08.2013 г. №1015 (ред. от 28.05.2014г.) «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по основным общеобразовательным программам — образовательным программам начального общего, основного общего и среднего общего образования» (Зарегистрировано в Минюсте России 01.10.2013 г. № 30067)

4. Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 10.07.2015 г. №26 «Об утверждении СанПиН 2.4.2.3286-15 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям и организации обучения и воспитания в организациях, осуществляющих образовательную деятельность по адаптированным основным общеобразовательным программам для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья» (Зарегистрировано в Минюсте России 14.08.2015 г. № 38528)

5. Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 05.03.2004 г. №1089 «Об утверждении Федерального компонента государственного образовательного стандарта начального общего, основного общего и среднего (полного) общего образования»

6. Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 07.07.2015 г. №03-126 «О примерных программах по учебным предметам федерального базисного учебного плана»

**Тип курса по выбору:** межпредметный.

**Педагогическая целесообразность** программы состоит в том, что занятия по созданию презентаций помогают приобрести глубокие знания в области информационной культуры, ценные практические умения и навыки, которые позволяют обучающимся узнать многие важные идеи и развить необходимые в дальнейшей жизни навыки. В процессе работы с PowerPoint, Canva, Prezi обучающиеся приобретают опыт, который также будет необходим им во взрослой жизни, а может даже кому-то и при выборе будущей профессии.

Кроме того, работа в команде способствует формированию умения сотрудничать как со сверстниками, так и с взрослыми.

**Особенность программы** состоит в том, что знания, полученные при изучении программы PowerPoint, Canva, Prezi, учащиеся могут применить для подготовки мультимедийных разработок по различным предметам: математике, физике, химии, биологии и др. Создание презентаций служит основой для изучения систем виртуальной реальности.

Также особенность данной программы заключается в том, что он является межпредметным, безотметочным и в курсе используется метод проектов.

**Цель программы:** Формирование у обучающихся умений и навыков работы в Canva, Prezi, PowerPoint с целью улучшения практической деятельности в области компьютерного дизайна.

**Задачи программы:**

*Образовательные:*

- знакомство учащихся с технологией создания различного рода презентаций, рекламы, «живых» объявлений;
- формирование умения выбирать оптимальную среду для решения конкретной задачи;
- формирование функциональной грамотности;

- формирование теоретических знаний и практических навыков в области компьютерного дизайна.

*Воспитательные:*

- формирование у обучающихся таких необходимых для дальнейшей успешной учебы качеств, как упорство в достижении цели, трудолюбие, любознательность, аккуратность, внимательность, чувство ответственности, культура личности;
- проявление стремления к самостоятельной работе, создание творческих проектов, участие в олимпиадах для школьников;
- воспитывать информационную культуру как составляющую общей культуры современного человека.

*Развивающие:*

- развития у обучающихся творческих способностей, умения работать в группе;
  - умения самостоятельно приобретать и применять знания;
  - развитие креативного мышления;
- развивать коммуникативные навыки, умение взаимодействовать в группе.

**Место учебного курса в учебном плане**

Курс является предметом по выбору на уровне среднего общего образования для обучающихся 8 классов. В соответствии с учебным планом на преподавание данного курса отводится 1 час в неделю (35 часов в год).

**Формы организации учебного процесса**

Формы текущего контроля знаний, умений, навыков; промежуточной и итоговой аттестации учащихся.

Текущий контроль осуществляется с помощью практических работ (компьютерного практикума).

Итоговый контроль осуществляется по завершении учебного материала за год в форме творческой работы.

## **Планируемые результаты:**

### *Предметные:*

- освоение основных технических приёмов создания компьютерных презентаций в Canva, Prezi, PowerPoint;
- познакомить обучающихся с технологией создания игровых моментов с помощью программ Canva, Prezi, PowerPoint;
- навыки использования разного вида возможностей в Canva, Prezi, PowerPoint;
- применение различных возможностей в таких средах как Canva, Prezi, PowerPoint.

### *Метапредметные:*

- формирование у обучающихся умение владеть компьютером как средством решения практических задач связанных с графикой и мультимедиа, подготовив учеников к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества;
- формирование у обучающихся убежденность в неизбежности использования информационных технологий;
- умение ставить учебные цели;
- умение использовать внешний план для решения поставленной задачи;
- умение планировать свои действия в соответствии с поставленной задачей и условиями ее реализации;
- умение осуществлять итоговый и пошаговый контроль выполнения учебного задания по переходу информационной обучающей среды из начального состояния в конечное;
- умение сличать результат действий с эталоном (целью);
- умение вносить коррективы в действия в случае расхождения результата решения задачи с ранее поставленной целью;

- умение оценивать результат своей работы с помощью тестовых компьютерных программ, а также самостоятельно определять пробелы в усвоении материала курса.

*Личностные:*

- формирование культуры интеллектуального труда;
- формирование элементы алгоритмического стиля мышления;
- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности, обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- развитие осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам при работе с графической информацией;
- формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

### **Содержание программы**

1. Основные понятия мультимедиа (2 ч.);
2. Работа в программе PowerPoint (10 ч).
3. Работа в программе Canva (10 ч).
4. Работа в программе Prezi (10 ч).
5. Итоговый проект (3 ч).

#### **Модуль 1 «Основные понятия мультимедиа» 2 часа.**

Понятие мультимедиа. Оборудование для разработки мультимедиа проектов. Этапы разработки мультимедийного продукта. Возможности использования компьютера при обработке звука, графики, видео. Знакомство с темой проекта, подбор и анализ материала по теме. Выделение объектов проекта и описание всех его свойств. Разработка сценария мультимедиа проекта.

## **Модуль 2 «Работа в программе PowerPoint» 10 часов.**

Знакомство с программой. Интерфейс программы, панель инструментов, понятия «слайд», «макет слайда», «образец слайда». Формат оформления, режим работы «Сортировщик слайдов». Вставка текста, рисунков, таблиц, звука и видео. Эффекты анимации. Режимы смены слайдов. Прием создания мультфильма. Настройка режима показа презентации, упаковка всех файлов презентации. Предварительный показ презентации, применение приема настройки показа.

## **Модуль 3 «Работа в программе Canva» 10 часов.**

Знакомство с программой. Интерфейс программы, панель инструментов, понятия «слайд», «макет слайда», «образец слайда». Формат оформления, режим работы «Сортировщик слайдов». Вставка текста, рисунков, таблиц, звука и видео. Эффекты анимации. Режимы смены слайдов. Прием создания мультфильма. Настройка режима показа презентации, упаковка всех файлов презентации. Предварительный показ презентации, применение приема настройки показа.

## **Модуль 4 «Работа в программе Prezi» 10 часов.**

Знакомство с программой. Интерфейс программы, панель инструментов, понятия «слайд», «макет слайда», «образец слайда». Формат оформления, режим работы «Сортировщик слайдов». Вставка текста, рисунков, таблиц, звука и видео. Эффекты анимации. Режимы смены слайдов. Прием создания мультфильма. Настройка режима показа презентации, упаковка всех файлов презентации. Предварительный показ презентации, применение приема настройки показа.

## **Модуль 5 «Итоговый проект» 3 часа.**

Разработка собственных проектов. Работа на проектами. Защита проектов.

## **I. Информационная справка**

Результатом деятельности учащихся являются проекты-презентации. А также новый пакет будет использоваться ребятами на других школьных предметах и внеклассных мероприятиях для создания ярких сообщений, реклам, «живых» объявлений и многого другого. Данная работа во многом определяется воображением, художественным вкусом, нестандартным видением предмета.

### **Предполагаемые результаты:**

- расширить знания о средах PowerPoint, Canva, Prezi;
- создавать, редактировать и форматировать презентации в PowerPoint, Canva, Prezi;
- организовывать поиск, сбор, анализ и систематизацию данных, полученных благодаря работе в сети Интернет и с другими источниками информации;
- овладеть способами исследовательской и проектной деятельности;
- формировать творческое мышление.

### **Работая за компьютером, необходимо соблюдать правильную позу:**

- расстояние от экрана до глаз 50-70 см (расстояние вытянутой руки);
- вертикально прямая спина;
- плечи опущены и расслаблены;
- ноги на полу и не скрещены;
- локти, запястья и кисти рук на одном уровне;
- локтевые, тазобедренные, коленные, голеностопные суставы под прямым углом.

## II. Учебно-тематический план

| №<br>п/<br>п | Название раздела/темы         | Всего<br>часов | В том числе |           |
|--------------|-------------------------------|----------------|-------------|-----------|
|              |                               |                | Теория      | Практика  |
| 1.           | Основные понятия мультимедиа  | 2              | 1           | 1         |
| 2.           | Работа в программе PowerPoint | 10             | 2           | 8         |
| 3.           | Работа в программе Canva      | 10             | 2           | 8         |
| 4.           | Работа в программе Prezi      | 10             | 2           | 8         |
| 5.           | Итоговый проект               | 2              |             | 2         |
|              | <b>Итого</b>                  | <b>34</b>      | <b>7</b>    | <b>27</b> |

### III. Календарно – тематический план

| №п\п                                     | Наименование раздела программы, темы занятия                                                 | Кол-во часов | Дата проведения |      |
|------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-----------------|------|
|                                          |                                                                                              |              | план            | факт |
| Основные понятия мультимедиа (2 часа)    |                                                                                              |              |                 |      |
| 1.                                       | Понятие мультимедиа. Этапы разработки мультимедийного продукта.                              | 1            |                 |      |
| 2.                                       | Разработка сценария мультимедиапроекта.                                                      | 1            |                 |      |
| Работа в программе PowerPoint (10 часов) |                                                                                              |              |                 |      |
|                                          | Знакомство с программой.                                                                     | 1            |                 |      |
|                                          | Интерфейс программы, панель инструментов, понятия «слайд», «макет слайда», «образец слайда». | 1            |                 |      |
|                                          | Формат оформления, режим работы «Сортировщик слайдов».                                       | 1            |                 |      |
|                                          | Вставка текста, рисунков, таблиц, звука и видео.                                             | 1            |                 |      |
|                                          | Эффекты анимации.                                                                            | 1            |                 |      |
|                                          | Режимы смены слайдов.                                                                        | 1            |                 |      |
|                                          | Прием создания мультфильма.                                                                  | 1            |                 |      |
|                                          | Настройка режима показа презентации, упаковка всех файлов презентации.                       | 1            |                 |      |
|                                          | Предварительный показ презентации.                                                           | 1            |                 |      |
|                                          | Применение приема настройки показа.                                                          | 1            |                 |      |
| Работа в программе Canva (10 часов)      |                                                                                              |              |                 |      |
|                                          | Знакомство с программой.                                                                     | 1            |                 |      |
|                                          | Интерфейс программы, панель инструментов, понятия «слайд», «макет слайда», «образец слайда». | 1            |                 |      |
|                                          | Формат оформления, режим работы «Сортировщик слайдов».                                       | 1            |                 |      |
|                                          | Вставка текста, рисунков, таблиц, звука и видео.                                             | 1            |                 |      |
|                                          | Эффекты анимации.                                                                            | 1            |                 |      |
|                                          | Режимы смены слайдов.                                                                        | 1            |                 |      |
|                                          | Прием создания мультфильма.                                                                  | 1            |                 |      |
|                                          | Настройка режима показа презентации, упаковка всех файлов презентации.                       | 1            |                 |      |
|                                          | Предварительный показ презентации.                                                           | 1            |                 |      |
|                                          | Применение приема настройки показа.                                                          | 1            |                 |      |
| Работа в программе Prezi (10 часов)      |                                                                                              |              |                 |      |
|                                          | Знакомство с программой.                                                                     | 1            |                 |      |
|                                          | Интерфейс программы, панель инструментов, понятия «слайд», «макет слайда», «образец слайда». | 1            |                 |      |
|                                          | Формат оформления, режим работы «Сортировщик слайдов».                                       | 1            |                 |      |
|                                          | Вставка текста, рисунков, таблиц, звука и видео.                                             | 1            |                 |      |
|                                          | Эффекты анимации.                                                                            | 1            |                 |      |
|                                          | Режимы смены слайдов.                                                                        | 1            |                 |      |
|                                          | Прием создания мультфильма.                                                                  | 1            |                 |      |

|                                 |                                                                        |           |  |  |
|---------------------------------|------------------------------------------------------------------------|-----------|--|--|
|                                 | Настройка режима показа презентации, упаковка всех файлов презентации. | 1         |  |  |
|                                 | Предварительный показ презентации.                                     | 1         |  |  |
|                                 | Применение приема настройки показа.                                    | 1         |  |  |
| <b>Итоговый проект (3 часа)</b> |                                                                        |           |  |  |
|                                 | Разработка собственного проекта<br>Работа над проектом                 | 1         |  |  |
|                                 | Защита проекта                                                         | 1         |  |  |
|                                 | <b>Всего:</b>                                                          | <b>34</b> |  |  |

#### IV. Список литературы

1. Дуг Лоу PowerPoint 2003 для "чайников".: Пер. с англ. - М.: Издательский дом "Вильямс", 2004. - 304 с.: ил.
2. TeachPro Power Point 2003 – Самоучитель (30 час видео лекций). Мультимедиа Технологии и Дистанционное Обучение, 2006.
3. Prezi.com  
[https://prezi.com/product/?click\\_source=logged\\_element&page\\_location=hero&element\\_text=get\\_started\\_free](https://prezi.com/product/?click_source=logged_element&page_location=hero&element_text=get_started_free)
4. Canva.com  
[https://www.canva.com/ru\\_ru/](https://www.canva.com/ru_ru/)
5. Обучение Canva  
[https://www.canva.com/ru\\_ru/obuchenie/kak-polzovatsya-canva/](https://www.canva.com/ru_ru/obuchenie/kak-polzovatsya-canva/)
6. Обучение Prezi

<https://prezi.com/sseygirff9w-/presentation/>